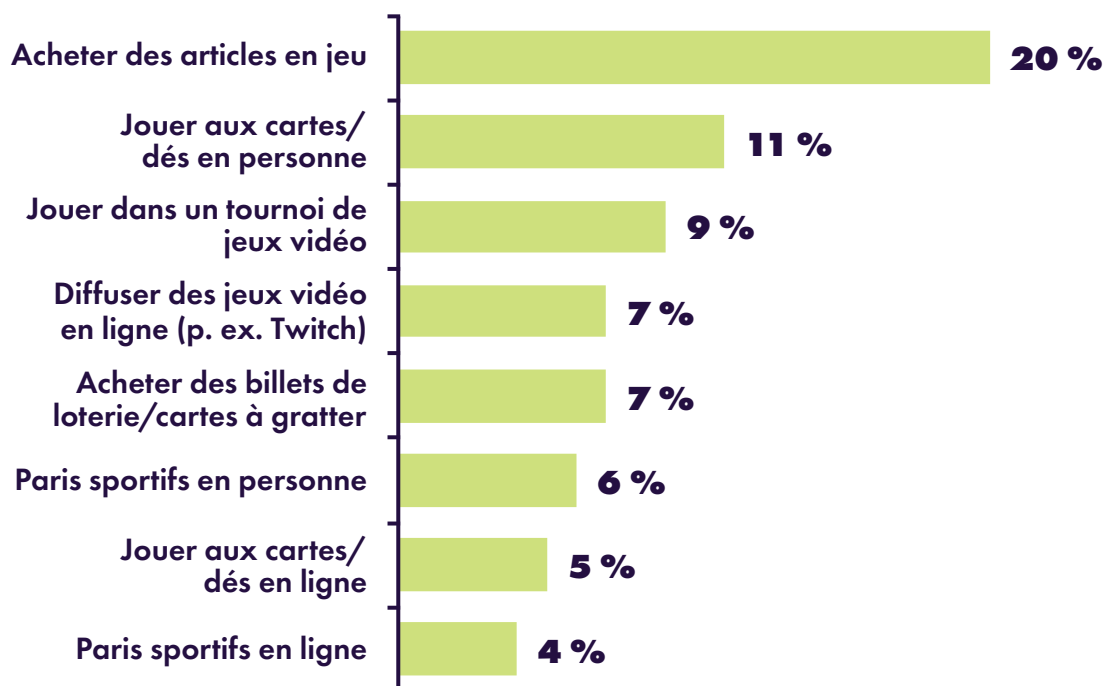


LES JEUX DE HASARD ET D'ARGENT ET LES JEUX VIDÉO CHEZ LES JEUNES EN COLOMBIE-BRITANNIQUE

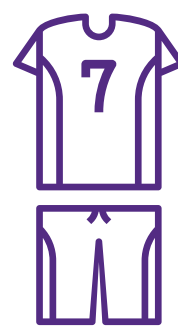
Cette affiche a été créée par le Conseil consultatif et d'action des jeunes de la McCreary Centre Society. Elle utilise des données tirées du rapport *From loot boxes to lottery tickets* qui a examiné les jeux vidéo et les jeux de hasard et d'argent parmi plus de 38 000 jeunes de la Colombie-Britannique âgés de 12 à 18 ans qui ont répondu au Sondage sur la santé des adolescents en Colombie-Britannique 2023. Consultez le rapport complet ici : mcs.bc.ca/pdf/from_loot_boxes_to_lottery_tickets.pdf.

Au cours de l'année dernière, 34 % des jeunes âgés de 12 à 18 ans ont participé à au moins une des huit activités de jeux de hasard et d'argent ou de jeux vidéo pour de l'argent, notamment :



Les paris sportifs en ligne étaient l'activité à laquelle les jeunes participaient le plus régulièrement. Par exemple, 13 % des jeunes qui s'adonnaient aux paris sportifs le faisaient chaque jour, ce qui était plus de trois fois supérieur au taux de ceux qui achetaient des articles de jeu.

Il y avait un lien entre la participation régulière à des sports et les paris sportifs.



10 %

des jeunes qui pratiquent des sports structurés au moins une fois par semaine s'adonnent à des paris sportifs pour de l'argent (contre 5 % qui jouent moins régulièrement).

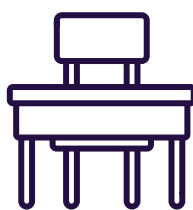
Les risques potentiels pour la santé associés aux jeux vidéo et aux jeux de hasard et d'argent réguliers comprennent :



DÉGRADATION DU SOMMEIL



HABITUDES ALIMENTAIRES PERTURBÉES



RÉDUCTION DE LA FRÉQUENTATION SCOLAIRE

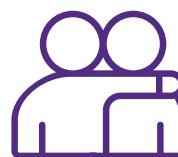
Les jeunes étaient moins susceptibles de jouer à des jeux vidéo et à des jeux de hasard et d'argent régulièrement lorsqu'ils :



Se sentaient connectés et engagés avec leur famille, leur école et leur communauté.



Avaient des parents ou tuteurs qui savaient ce qu'ils faisaient pendant leur temps libre et en ligne.



Avaient des amis proches en personne.

Citations de jeunes ayant répondu au sondage :

« En ce qui concerne les jeux vidéo, j'y joue, mais pas souvent et la plupart des jeux auxquels je joue sont des jeux de puzzle (comme Portal, Mine Sweeper, Snake Bird, etc.). »

—JEUNE DE 18 ANS

« J'aimerais apprendre comment les jeux vidéo peuvent affecter ma santé mentale. »

—JEUNE DE 17 ANS

Ressources :

/ Gambling Support BC (24 heures sur 24, 7 jours sur 7) :
Peut être consultée à gamblingsupportbc.ca ou en composant le 1-888-795-6111

/ Jeunesse, J'écoute (24 heures sur 24, 7 jours sur 7) :
Textez le mot Parler au 686868 ou composez le 1-800-668-6868



McCreary Centre Society



[French] January, 2026



mcs.bc.ca



mccreary@mcs.bc.ca



[mccrearycentre](https://www.youtube.com/mccrearycentre)



[@McCrearyCentre.bsky.social](https://www.bsky.social/McCrearyCentre)